



迷路

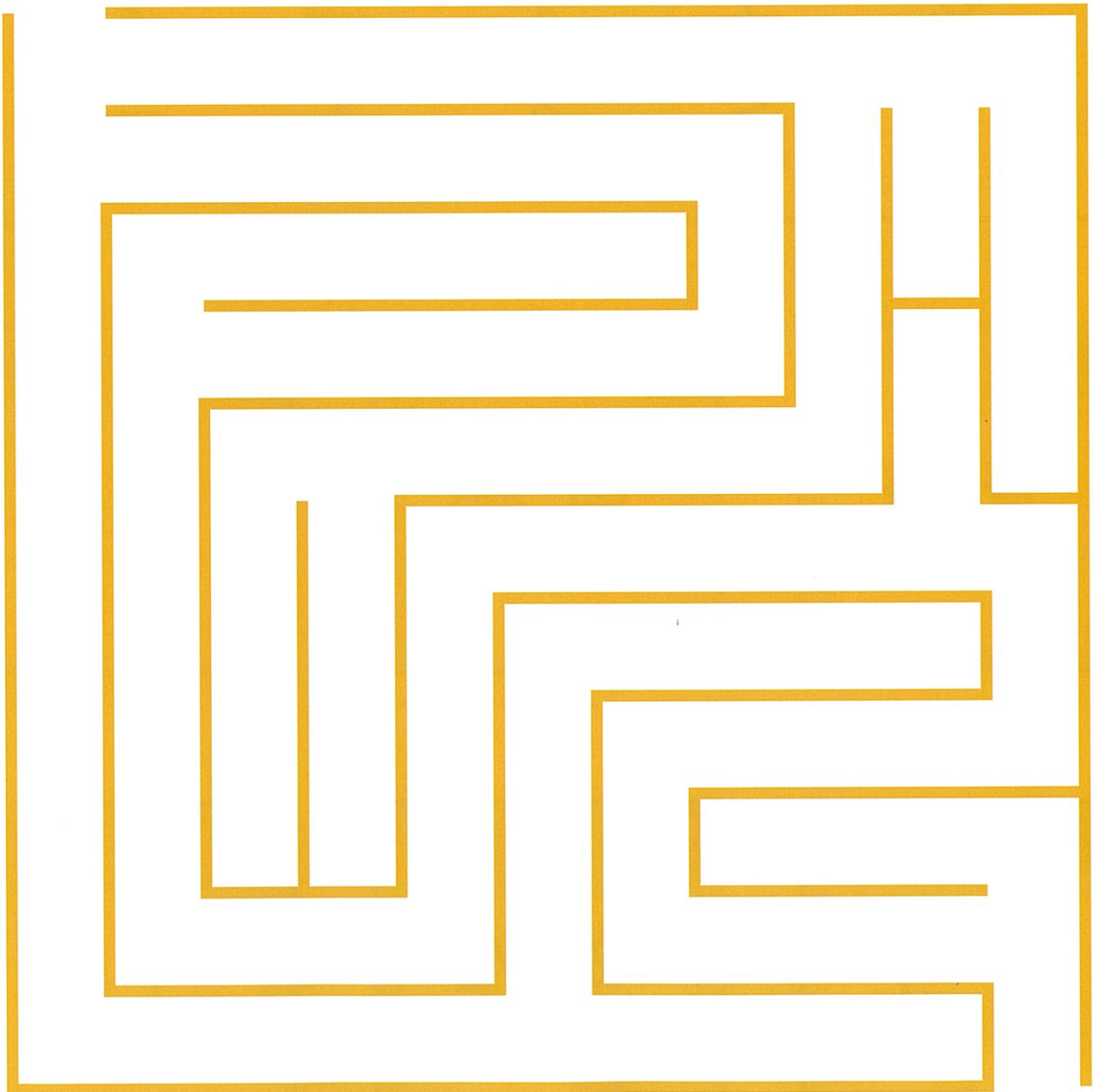
難易度	かかった時間	点数
🧩🧩🧩🧩🧩	秒	/1点

 空間認識力

 注意力

START から GOAL まで出来るだけ早くたどり着きましょう。

START



GOAL

Ⓐ 答えは 15 ページをご覧ください。